

Tour de France de volta em 2017

Date : 19 de Maio de 2017

Ano novo, Tour novo! Tal como nos principais jogos de outras modalidades anuais, também o Tour de France surge com regularidade, ano após ano.

A dois meses do arranque da Volta a França em bicicleta eis as primeiras novidades para a sua representação digital.



Todos os anos, por alturas do Verão, existem duas coisas garantidas vindas de França: uma delas é o regresso dos emigrantes portugueses para passarem as merecidas férias em Portugal junto da família e amigos. A outra é a Tour de France, a mais mediática competição de ciclismo do Mundo.

A edição deste ano traz algumas novidades, além de melhorias gráficas e sonoras.

Uma das preocupações da Cyanide foi a de representar de uma forma mais realista e imersiva a realidade da maior competição de ciclismo do Mundo, com o aperfeiçoamento de mecânicas como o ritmo dos ciclistas, a gestão de esforço ou o aproveitar do vento e efeitos atmosféricos.

Com uma melhoria da componente física do jogo, as subidas e descidas adoptam agora uma maior importância e a preparação para cada etapa é crucial, tendo esses dados em consideração.

Com a possibilidade de se acelerar o ritmo da corrida até 16x, o jogador poderá ainda, competir em áreas chave de cada etapa ou mesmo saltar a própria simulação e obtendo de imediato os resultados.

A IA dos ciclistas adversários foi também melhorada e, apesar de já se encontrar bastante aceitável na edição do ano passado, passa a ser agora mais exigente e mais astuta.

Poderemos ainda associar cada ciclista a um plano de treino específico de forma a melhor ir de encontro às características de cada um.



Mais de 200 corridas (respectivamente, cerca de 500 etapas) em redor do planeta preenchem o cardápio de Tour de France 2017 de forma a preparar o jogador para o *Main Event*, a Tour. Foi incluído um modo Challenge com espectaculares corridas em descidas impressionantes.

O Modo Pro Team permitirá ainda aos jogadores a criação da sua equipa de sonho, com ciclistas de variadas equipas ...

O jogador continuará a ter o controlo total sobre elementos chave do jogo. Por exemplo, o *scouting* de novos ciclistas é da responsabilidade do jogador (podendo ter uma equipa de

scouting), bem como do recrutamento de ciclistas que acharmos merecedores de tal.

Também a gestão dos contratos de patrocínio são obrigação do *manager* ... por outras palavras, todas as decisões importantes de equipa serão tomadas pelo jogador.

No que toca ao Multiplayer, os jogadores poderão criar clãs e partir para a "guerra sobre duas rodas" com o seu grupo de amigos, contra outros clãs.

Tour de France 2017 será lançado para Xbox One, Playstation 4 e PC em Junho.

[Tour de France 2017](#)