

# Introdução à Programação #5

## Instalação de um IDE

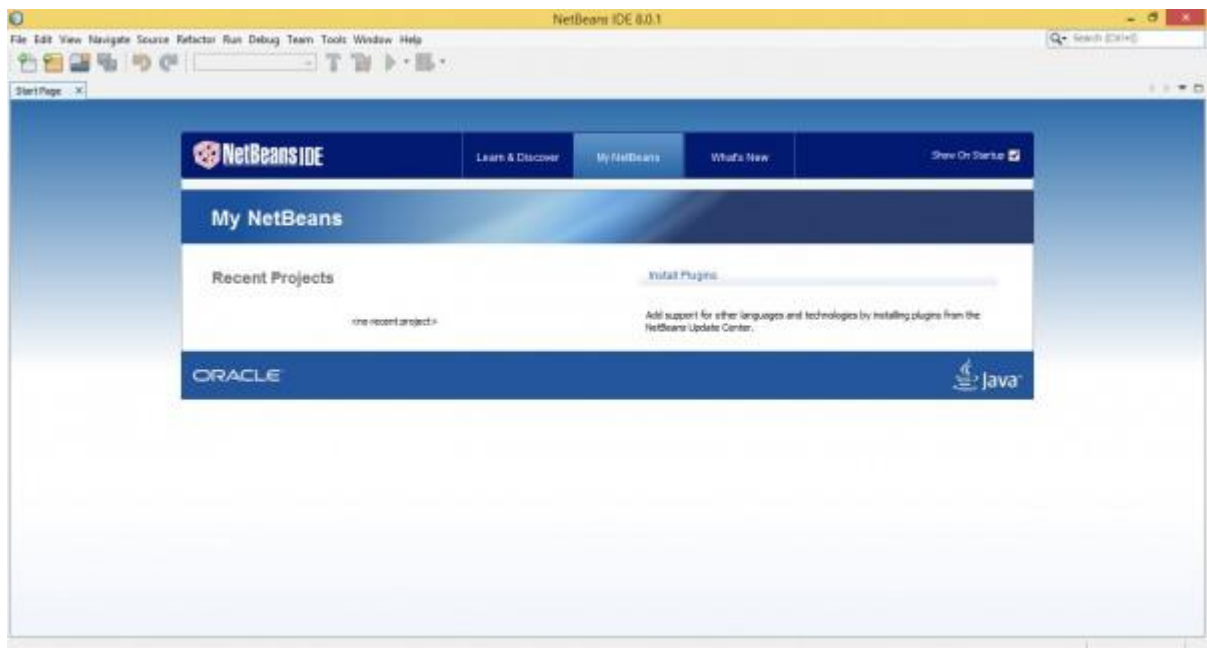
Primeiramente, **o que é um IDE?** Um IDE é um **Ambiente de Desenvolvimento Integrado** e deriva do inglês *Integrated Development Environment*. É um programa de computador que reúne diversas ferramentas para apoiar no desenvolvimento de software.

Existem diversos IDE disponíveis logo, as ferramentas que cada um disponibiliza não são sempre as mesmas. Aqui está uma pequena lista com os três elementos que **costumam** vir com um IDE:

- **Editor** - a ferramenta primária que nos permite escrever o código-fonte nas linguagens que o IDE suporta. Com um editor podemos ver a *syntax* do código-fonte colorida.
- **Compilador** - a ferramenta que transforma o código-fonte na linguagem da máquina através do processo de compilação.
- **Depurador** - esta ferramenta ajuda no processo de encontrar *bugs* (defeitos) no código-fonte.

Sendo assim, hoje vou recomendar-lhe um IDE, que será utilizado ao longo da nossa saga. Portanto, todas as instruções que lhe serão dadas ao longo do resto da saga, serão direcionadas a este IDE.

Se utilizar outro IDE, não há qualquer problema, visto que não deverão existir diferenças no código-fonte. Não recomendo a utilização do **Visual Studio** da Microsoft por agora visto que o compilador por este IDE utilizado poderá precisar de eventuais configurações.



Assim, para dar os primeiros passos em C, recomendo a utilização do NetBeans porque é simples, tem uma interface agradável e está disponível para as mais diversas plataformas.

Existem alguns passos que devem ser seguidos para instalar este IDE. Em primeiro lugar, temos que instalar o JDK (*Java Development Kit*) que pode ser descarregado [aqui](#). A instalação do JDK não tem segredos e é fácil e rápida.

Depois, é hora de instalar o Netbeans. Descarregue-o [aqui](#) e certifique-se de que a versão que descarrega é a **C/C++**. Ao contrário da maioria dos IDE, este não traz o compilador pré-configurado.



Existem vários compiladores suportados pelo Netbeans. Pode ver [aqui](#) como instalar o **gcc** nas diversas plataformas existentes. O GCC é o **GNU Compiler Collection** e está nativamente disponível na maioria dos SO Linux.

Na página indicada acima existem instruções para Windows, Mac OS X, Solaris OS e Linux. Se tiver qualquer dúvida em relação a qual ou como instalar o compilador, não hesite em perguntar.

---

Artigo original: [pplware.com/tutoriais/vamos-programar-introducao-a-programacao-5](http://pplware.com/tutoriais/vamos-programar-introducao-a-programacao-5)

