

## Acer CloudProfessor - O interessante Kit IoT com ligação à Cloud

Date : 11 de Janeiro de 2018

A Acer é Líder de Mercado no Segmento Educativo K12 em Portugal. A empresa registou uma quota de mercado de 24,6% no terceiro trimestre do ano, um crescimento de 59,56% quando comparado com o mesmo período no ano anterior, segundo dados da consultora FutureSource.

Neste segmento um dos produtos em destaque é o Acer CloudProfessor. Vamos conhecer esta plataforma de programação que tem ligação à Internet.



[Acer CloudProfessor](#) é um kit Internet das Coisas (IoT – Internet of Things) que combina hardware, software e a nuvem. Este kit foi concebido para encorajar os estudantes a aprender a programar, descobrir como funciona a nuvem e lançar criações no mundo das IoT.

Dentro da caixa vem um mini PC que permite ligar o nosso projeto à internet, mais

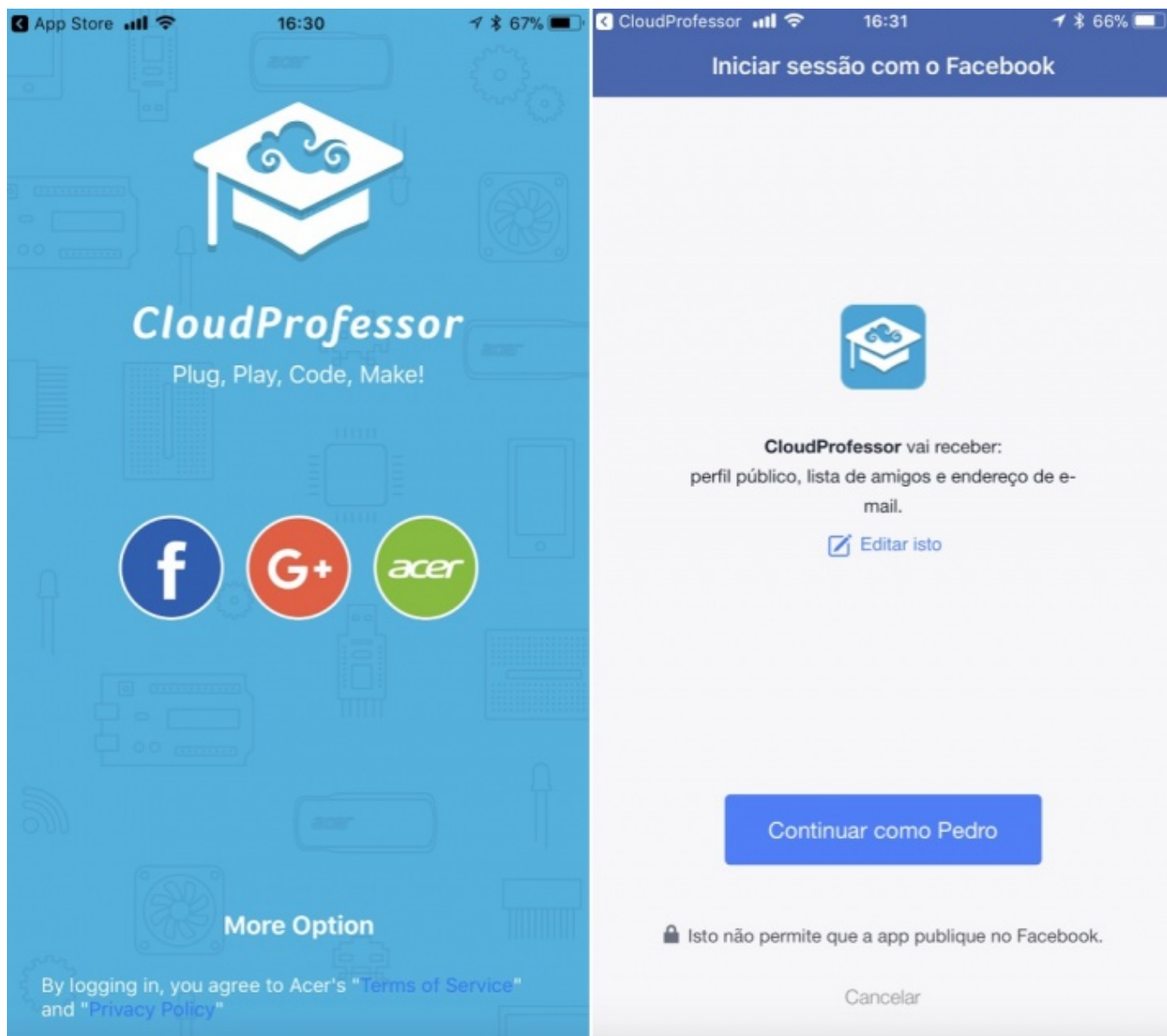
concretamente à nuvem. Este mini PC tem uma interface USB 3.0, uma interface HDMI de saída, suporte para cartões Micro SD até 128 GB, 16 GB de memória de armazenamento interno, traz suporte para redes Wi-Fi 802.11 a/b/g/n e Bluetooth 4.0 +HS.

Em termos de sistema operativo este mini PC vem com uma versão adaptada do Linux.



## Primeiros Passos

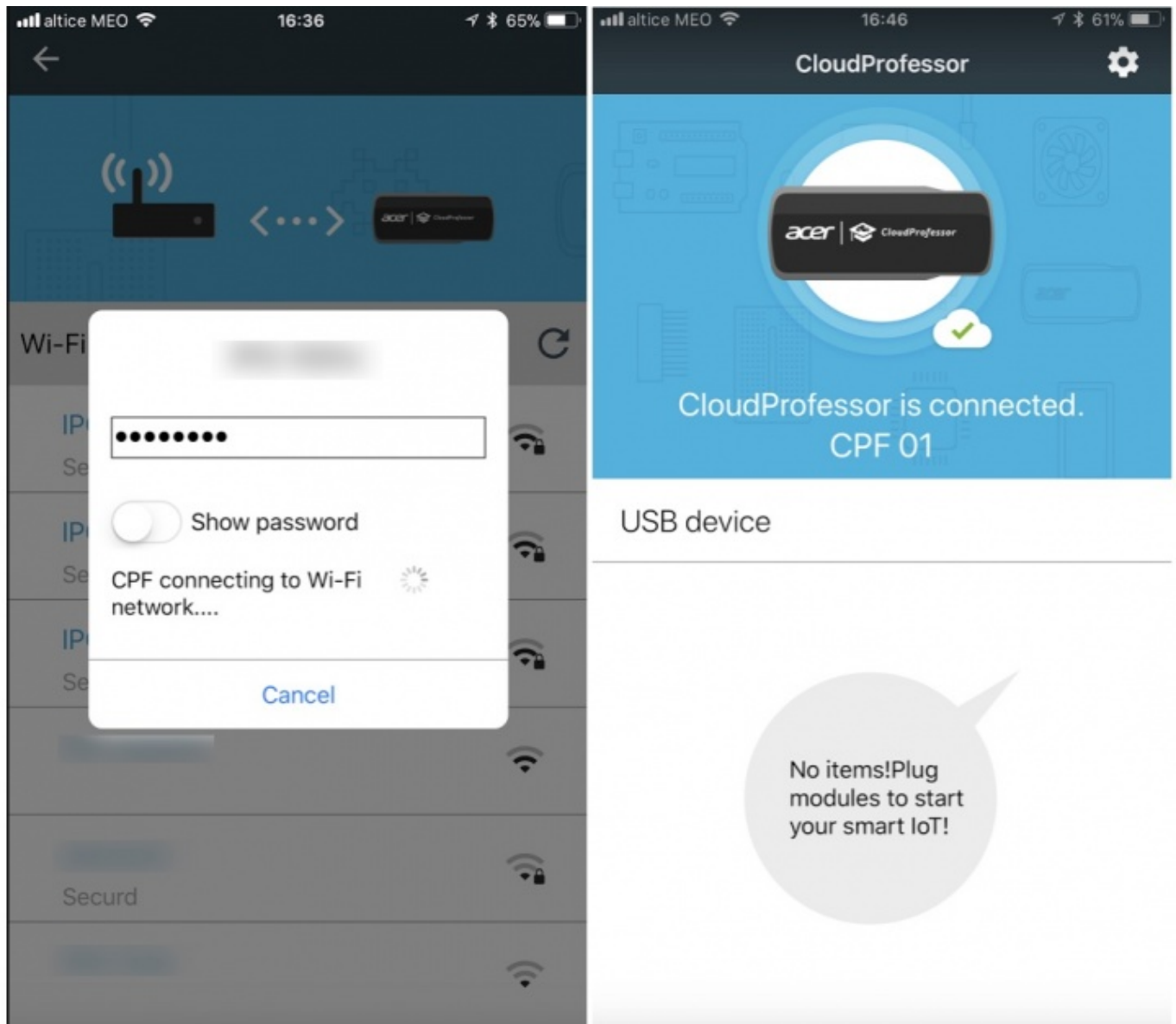
Depois de ligar o mini PC, deverá instalar no seu Android ou iOS a app Cloud Professor. Em seguida procedam à autenticação usando a vossa conta do Facebook, Google Plus ou então através de uma conta da própria Acer.



Depois do registo, vamos ligar o kit à CloudProfessor (CPF). Para isso verifiquem se têm se têm acesso a uma rede Wi-Fi e se a interface Bluetooth está ativa. Em seguida, através da interface disponibilizada na app façam um scan ao QR Code que se encontra na parte traseira do mini PC.



Por fim indiquem a que redes Wi-Fi pretendem ligar o mini PC à Internet e se tudo correr bem o mini PC ligar-se-á ao serviço de Cloud.



E está feito em termos de ligação deste Kit á CCloud. Num próximo tutorial vamos ensinar a programar algo simples que consistirá no vulgar exemplo de acender uma lâmpada. Para tal vamos usar um Arduino, Base Shield e um sensor de Luz. Estejam atentos.